

➔ Vergleichen Sie alle Versionen von AutoTURN auf einen Blick!

	InSite	AutoTURN	Pro 3D
SCHLEPPKURVEN und KURVENSIMULATIONEN			
Dynamische Schleppkurvengenerierung inkl. Darstellung des Flächenbedarfs	•	•	•
Dynamisches Erstellung von Bogenfahrtsimulationen - Geschwindigkeitsabhängig	•	•	•
Dynamisches Erstellung für Kurvenfahrtsimulationen - Geschwindigkeitsabhängig		•	•
Dynamische Simulation von Übersteuerungsmanövern		•	•
Weg lenken: Fahrzeug mit der Maus in die gewünschte Richtung lenken		•	•
Fahrzeug entlang vorgegebenem Pfad (Leitlinie) simulieren	•	•	•
Abstandssimulation erzeugen (mit Abstand zur Leitlinie, Reifen oder Karosserie)		•	•
Beschriftung von Kollisionen mit Objekten auf einstellbarem Layer		•	•
Erstellung von Fahrsimulationen auf 3D Gelände mit 3D Fahrzeugen			•
Quer- und Längsschnitte der 3D Fahrsimulation			•
Konvertierung von bestehenden 2D Fahrzeugsimulationen nach 3D			•
Beschriftung und Anzeige von Ladung		•	•
Darstellung von Sichtlinien (z.B.: Rückspiegel oder Scheinwerferkegel)		•	•
Verhältnis von Hinterachslenkung zur Vorderachse einstellbar		•	•
Erstellung und Simulation von Fahrzeugen mit unabhängiger Aufliegerlenkung		•	•
Maximale Anzahl generierter Wegstrecken	20	unbegrenzt	unbegrenzt
Maximale Anzahl von Fahrzeugteilen unterstützt für Simulationen	2	20	20
Maximale Anzahl von Fahrzeugteilen unterstützt für Rückwärtsmanöver	1	3	3
FAHRZEUGBIBLIOTHEKEN			
Enthaltene Bibliotheken: DE AT CH UK FR NL CZ DK SE IT NO usw.	1 nach Wahl	Alle	Alle
Sortierbare Fahrzeugbibliothek nach Region, Modell, Klasse, Anzahl Teile usw.	•	•	•
Sonderfahrzeuge: Windkrafttransporter, Schwerlast-LKW u.v.a.m.		•	•
Fahrzeugbibliotheken enthalten: Doppelgelenkbusse, realistische Draufsichten, usw.		•	•
Möglichkeit Fahrzeuge selbst zu Erstellen		•	•
3D Fahrzeuge mit Anzeige von Höhe, Breite und Bodenfreiheit			•
Erstellung oder Import eigener 3D Zeichnungen für benutzerdefinierte Fahrzeuge			•
DARSTELLUNG			
Darstellung einstellbar (Reifen, Karosserie, Sicherheitsabstand, Schraffur)	•	•	•
Möglichkeit realistische Draufsichten zu verwenden		•	•
Darstellung von 2D Hüllkurven	•	•	•
Darstellung von 3D Hüllkurven			•
BENUTZERDEFINIERUNG and REPORTFUNKTIONEN			
Möglichkeit Fahrzeuge selbst zu erstellen		•	•
Erstellung von definierten 3D Fahrzeugen (inkl. Bodenfreiheit und einer Dachlinie)			•
Erstellung von Schleppkurvenschablonen		•	•
Quer- und Längsschnitte der 3D Hüllkurve inkl. Fahrzeug und Gelände			•
Updatemöglichkeit für Fahrzeugsimulationen mit Kollisionsprüfung		•	•
Informationen über Radius, Lenkung und Gelenkwinkel in Echtzeit		•	•
PRÄSENTATION			
Abspielen von Animationen erstellter Fahrzeugsimulationen	•	•	•
Erstellung von InVision Daten für 2D Simulationen (Invision = Ablaufsimulationen)		•	•
Erstellung von InVision Daten für 3D Simulationen (z.B.: Videos aus Fahrersicht)			•